



Prefeitura de
LUCÉLIA



SOLICITAÇÃO DE INCLUSÃO NO PLANO DE CONTRATAÇÃO ANUAL (PCA) DO EXERCÍCIO DE 2026.

Requisitante: SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTE LAZER CULTURA E TURISMO DE LUCÉLIA - SELCT

Solicito a: Inclusão () Exclusão () Alteração

Objeto: aquisição de materiais de consumo e serviços de terceiros pessoa jurídica para os enfeites natalinos no ano de 2026.

JUSTIFICATIVA: A referida aquisição e contratação de serviços de terceiros para os enfeites natalinos se faz necessário para que a administração cumpra com o calendário anual de festejo, tendo em vista que o natal luz ocorre anualmente, e, durante todo o período que o antecede os enfeites são confeccionados para abrilhantar o evento de final de ano, necessitando assim de materiais de consumo bem como serviços especializados de terceiros. Importante salientar que o referido PCA dirige-se ao fato da obrigatoriedade em se executar um processo licitatório para o fim desejado, sobretudo os valores inicialmente apresentam elevação diante do fato de serem pré-estabelecidos para aferição de preço médio do objeto, o que faz com que o valor primeiramente seja acima do que de fato se utiliza para o evento.

Diante do exposto, considerando a imprescindibilidade do serviço para o atendimento, a adequação orçamentária e o interesse público, solicito as providências legais cabíveis para a inclusão do respectivo objeto no Plano de Contratação Anual 2026 da Secretaria de Esporte Lazer Cultura e Turismo no aporte aproximado à R\$ 1.500.000,00.

Aguardo deferimento.

TATIANA
GUILHERMINO
TAZINAZZIO:30184
079896

Assinado de forma digital
por TATIANA GUILHERMINO
TAZINAZZIO:30184079896
Dados: 2026.03.10 09:11:03
-03'00'

PREFEITA
DEFIRO A SOLICITAÇÃO
Lucélia, SP, 10 de março de 2026

Documento assinado digitalmente



ANÉSIO DO NASCIMENTO VIEIRA
Data: 10/03/2026 08:37:48-0300
Verifique em <https://validar.iti.gov.br>

ANÉSIO DO NASCIMENTO VIEIRA

Secretário Municipal de Esporte Lazer Cultura e Turismo

Secretaria de Esporte Lazer Cultura e Turismo - S.E.L.C.T